020- Універсальні-шаблони.Обмеження

**Дз**

Завдання 1

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

У колекцію ArrayList, через виклик методу Add додайте елементи value та reference типу, переберіть дану колекцію виводячи на екран за допомогою, циклу for - З якою проблемою ви зіткнулися?

Завдання 2

Вивчіть основні конструкції і поняття, розглянуті на уроці.

Завдання 3

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

Створіть клас ArrayList. Реалізуйте в найпростішому наближенні можливість використання його екземпляра аналогічно примірнику класу ArrayList з простору імен System.Collections.

Завдання 4

Зайдіть на сайт MSDN.

Використовуючи пошукові механізми MSDN, знайдіть самостійно опис теми по кожному прикладу, який був розглянутий на уроці, так, як це представлено нижче, в розділі «Рекомендовані ресурси», опису даного уроку. Збережіть посилання і дайте їм короткий опис.

**Рекомендовані ресурси**

MSDN: Універсальні шаблони (Керівництво з програмування на C #)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/512aeb7t(v=VS.90).aspx

MSDN: Обмеження параметрів типу

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/d5x73970(v=vs.90).aspx

MSDN: Обмеження new

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/sd2w2ew5(v=vs.90).aspx